

SE_10	Mo	Di	Mi	Do	Fr
8					
9				von Mammen Game Lab 2	
10					
11	Elsenhans Seminar Algebra	Bungert Mathematical Foundations of Data Science	Waxenegger Ü: Rocket Propulsion	von Mammen Game Lab 2	Greiner Ü: Math. I für Physik und Ing.
12					
13	Neuhaus-Eckardt Vertiefung Mathematik (RS)		Glaßer Berechenbarkeitstheorie		
14					
15	Ratzkin Ü: Math. für Informatiker: innen I	Glaßer Ü: Berechenbarkeitstheorie	Greiner Ü: Math. I für Physik und Ing.	Greiner Ü: Math. I für Physik und Ing.	
16					
17		Hoßfeld Ü: Informatik und Ethik	Jung Ü: Virtual Prototyping of Embedded Systems		
18	von Mammen S: Aktuelle Trends des Games Engineering				
19					
20					

ACHTUNG! In diesem Plan freie Stellen bedeuten nicht zwangsläufig freie Raumzeiten. Änderungswünsche bitte unter Raumplanung@mathematik.uni-wuerzburg.de anfragen. Dies gilt auch für einmalige Veranstaltungen.